

Virtual Reality Open Lab Day

14. Dezember 2015 16:00 - 21:30 Uhr



Programm

Virtual Reality (VR) bzw. virtuelle Realität bezeichnet die Darstellung einer in Echtzeit vom Computer erzeugten, interaktiven virtuellen Umgebung, in die der Benutzer eintauchen und diese mit möglichst vielen Sinnen erfahren kann. In der Vorlesung "Virtual Reality" an der LMU erlernen interessierte Studenten sowohl die theoretischen Grundlagen von Hardware, Software, Navigation und Interaktion, als auch den praktischen Umgang mit virtuellen Welten. Als Teil der Vorlesung müssen die Studenten eigene VR Anwendungen erstellen, die nun erstmals im Rahmen des VR Open Lab Days der Öffentlichkeit vorgeführt werden. Die Lehrveranstaltung wird auch von Studierenden der TUM besucht. Tauchen Sie ein in die virtuellen Welten und staunen Sie über die großartigen Arbeiten des Jahrgangs!

Vorträge

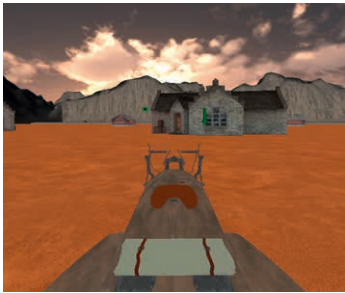
- 16:00 - 16:10 **Virtual Reality und Visualisierung am LRZ** Prof. Dieter Kranzlmüller
- 16:10 - 16:20 **Lehrveranstaltung Virtual Reality** Dr. Christoph Anthes
- 16:20 - 16:50 **Lightning Talk Projektvorstellungen** Studenten

Im Anschluss an die Kurzvorträge finden Vorführungen im Zentrum für Virtuelle Realität und Visualisierung (V2C) statt. In verschiedenen Blöcken stellen die Studenten ihre Arbeiten vor.

- 17:00 - 17:50 **Block I** Speederbike Race, Professor What, Virtual Reality Paintball, Spiderman
- 18:00 - 18:50 **Block II** FlappyAve, Pokemon 3D, What is behind?, Soap Bubbles
- 19:00 - 19:50 **Block III** VR Baseball Simulator, Virtual Slingshot, Paper Racer, VR-Sketching
- 20:00 - 20:50 **Block IV** The Stonemason, Wingsuit, Columns 3D, Escape the Graveyard
- 21:00 - 21:30 **Block V** Wonderland, Escape Simulation

Für die Teilnahme an dieser Veranstaltung ist eine Anmeldung notwendig. Melden Sie sich bis zum 07.12.2015 per E-mail unter vrprojekte@lrz.de an.

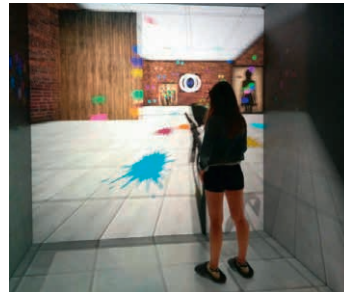
Block I



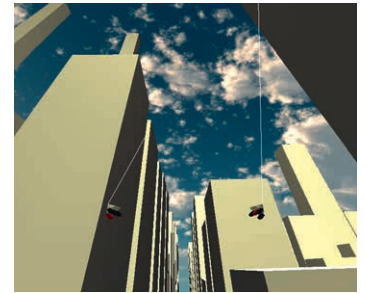
Markus Rohm, Speederbike Race



Michael Spitzer, Professor What



Max Wandinger, VR-Paintball



Dimitri Schwarz, Spiderman

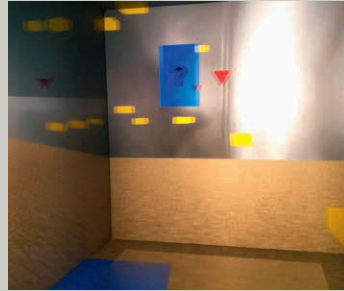
Block II



Sven Liedtke, FlappyAve



Johannes Ziegltrum, Pokemon 3D



Lena Streppel, What is behind?



Olivia Hofer, Soap Bubbles

Block III



Sascha Rushing, VR Baseball Simulator



Moritz Laass, Virtual Slingshot



Jakob Schneider, Paper Racer

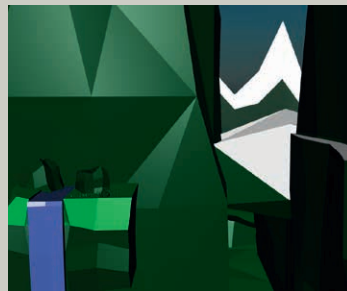


Jan Gillich, VR-Sketching

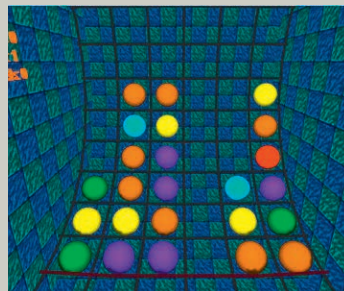
Block IV



Matthias Nefzger, The Stonemason



Benjamin Eder, Wingsuit



Philipp Martinek, Columns 3D



Julia Klose, Escape the Graveyard

Block V



Christian Guerrero, Wonderland



Dominik Schulz, Simon Carl, Jakob Schneider, Escape Simulation